



STEGNA STOLEMÓW

kościerska gra miejska



Czas przejścia: 2-2,5 godziny

Jak głoszą legendy, Kaszuby zamieszkałe były niegdyś nie tylko przez ludzi. Spośród wielu niespotykanych dziś istot, jak krõsniãta, pũrtcë i syrenë, wyróżniały się stolemë. Były to olbrzymy o wielkiej sile i niezłomnym charakterze. Skruszyć potężne głazy czy rozkopać wdzydzkie jeziora – nie był to dla nich żaden problem. A ludzie przy nich byli mali, jak liliputy...

Dzysõ Të jes stolemã! Dziś Ty jesteś stolemem!

Przejdź STEGNÄ STOLEMÓW i poznaj Kõscérznã z perspektywy olbrzymów.

Pamiętaj, jesteś bardzo duży! Uważaj, żeby nikogo nie rozdeptać!

Twoim zadaniem będzie odnalezienie stolemów, które skryły się na terenie miasta.

Każdy kolejny stolem pokaże Ci coś, co najbardziej zachwyca go w Kõscierzynie.

Odczytaj wskazówki, rozwiąż zadania i słuchaj uważnie przewodników-stolemów – one podpowiedzą Ci, co masz robić!

Tutaj wpisz swoje imię i ZACZYNAAMY!

Nagrodę odbierzesz na mecie gry w Muzeum Kolejnictwa, które jest czynne: pn. 10.00-16.00, wt.-nd. 10.00-18.00.



Lokalna Organizacja Turystyczna „Serce Kaszub”
ul. Świętojańska 5e, 83-400 Kõscierzyna, tel. 790 200 211
www.lot-sercekaszub.pl

Witõj, stolemie! Miõ Cię poznać! Spõjrz, co trzymam w rękach. Uwielbiam muzykã i przepadam za akordeonami! Tak je kocham, że postanowiłem zamieszkać właśnie tu, przy Muzeum Akordeonu, aby zawsze mieć blisko do moich ulubionych instrumentów.



Bardzo mi się tu podoba, nawet zacząłem bliżej poznawać historię Kõscierzyny. Zauważ, że rynek ma kształt kwadratu. Sam nie przypuszczałem, że w tym układzie zachował się od średniowiecza, czyli dobre kilkaset lat! O, a tam, na podwyższeniu, stojã miniatury kamienic tej pierzei rynku. Podejdź tam i sprawdź, czy wszystko jest tak, jak w rzeczywistości.

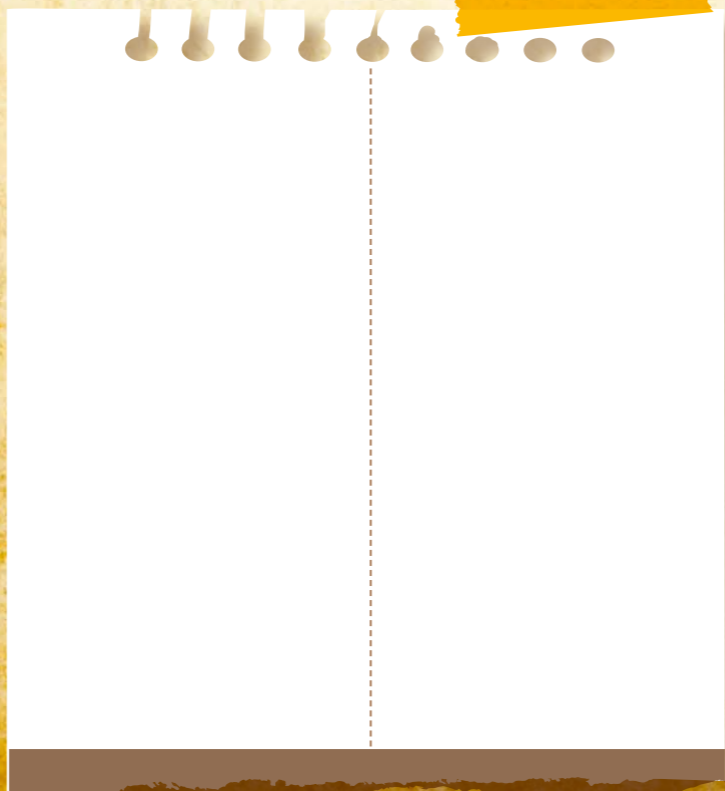
1 8

Na rogu rynku stoi kamienica z bardzo charakterystyczną wieżyczką, która u dołu ma znany wszystkim kõiścierzakom detal – ta postać, a raczej twarz, to kõiścierski maszkaron.

Stań tak, by maszkaron mieć za plecami i kieruj się wzdłuż ściany rynku prosto w stronę kõiścioła. Tam czeka na Ciebie zadanie.

Zadanie:

Odrysuj po prawej stronie przerywanej linii kontur jednego z dużych okien kõiścioła. Skorzystaj z makiety – miniatury. Zwrõc uwagę, że okna sã bardzo wysokie i łagodnie zaokrãglone u góry. Przyjrzyj się zwierzchnemu dachowi: ta ozdobna wieżyczka to tzw. hełm. Także jedna z naw wyróżnia się od reszty – zwrõc uwagę na ozdobne zwierzchnie fasady. Te cechy potwierdzają, że kõiściõł Świętej Trõjcy został wybudowany w stylu neobarokowym.



Ciekawostka

W miejscu dużego kõiścioła, który widzisz, wcześniej stał o wiele mniejszy, murowany kõiściõłek. Po nim pozostało ogrodzenie, które na nowy kõiściõł było... za małe. Dlatego część muru „wtopiła się” w ścianę kõiścioła.

Gdy już wykonałeś zadanie, przejdź ulicami Kõiścielnã (przy pomniku ks. Heyke w lewo), Ogrodowã i Mlyñskã do głównej arterii miasta – ul. Wojska Polskiego. Przejdź przez tę ulicę i kieruj się w prawo. Po drodze wypatruj z lewej strony gõrującego nad otoczeniem pomnika. Tam czeka kolejny stolem, który przekaże Ci dalsze instrukcje.

Witaj, poszukiwaczu przygõd! Ta wysoka postać, której czytam, to generał Jõzef Rufin Wybicki herbu Rogala, twórca słów hymnu narodowego Polski. Urodził się niedaleko stąd, w Bõdominie. W domu, w którym mieszkał, obecnie działa Muzeum Hymnu Narodowego. Na tablicach, które stojã przy tym placu, zamieszczono wiõcej informacji o tym ważnym i zasłuõnym mezu stanu.



9 4

Wrõc na chodnik przy ul. Wojska Polskiego. Widzisz kõiściõł Świętej Trõjcy? Poszukaj wzrokiem innego dużego, ceglanego budynku. Na jego szczycie zobaczysz metalowy krzyõ. To dawny Zakład Najświętszej Marii Panny, obecnie szkoła podstawowa. Obok niego stoi mała, ale bardzo ważna neoromañska kaplica Siõstr Niepokalanek. Co łączy obie te świątynie? To dwa kõiścierskie sanktuaria maryjne – Patronki Kõiścierzyny – Matki Boõej Kõiścierskiej Krõlowej Rodzin (obraz) i Matki Boõej Bolesnej (drewniana pieta). Oba te wizerunki zwierzchnie koronami papieskimi znajdujã się na terenie jednej parafii, co jest ewenementem na skalę europejskã.

Przejdź teraz przez parking i kieruj się w stronę bramy placu imienia św. Jana Pawła II. Zaraz przed bramã wejdź na teren targowiska.



Ciekawostka

Niezmiennie od ponad 100 lat targ w Kõiscierzynie odbywa się we wtorki i piãtki. Dawniej bazar znajdował się na rynku miejskim, teraz w miejscu, gdzie obecnie jesteś.

Przejdź przez ten teren prosto, aż do ul. Długiej. To jedna z najpiõkniejszych kõiścierskich uliczek. Zapraszam Cię na spacer po niej. Wypatruj postaci po lewej stronie.



Ciekawostka

W 2010 r. przeprowadzono na terenie browaru prace archeologiczne. Znalaziono ok. 15 000 zabytkowych przedmiotów, kamienne fundamenty kilkunastu budynków mieszkalnych i gospodarczych (nawet z XIV w.!) oraz studniõ o szerokości 3 m, z której czerpano wodã do warzenia piwa.



Nazywam się Aleksander Majkowski, jestem medykiem i pisarzem. Urodziłem się w Kõiscierzynie 17 lipca 1876 r. Zanim wyjechałem na studia, ukoñczyłem tutejszã szkołę powszechnã i progimnazjum.

Och, a jak Tobie podoba się moje rodzinne miasto? Choć mieszkalem w Berlinie, Monachium, Zũrichu, czy Sopocie, myslami zawsze wracalem do Kõiscierzyny. Piszac „Zecã i przigõdã Remusa” („Zycie i przygõdy Remusa”), przywoływalem wspomnienia z mõdzieñczych lat... Co prawda idã w przeciwnã stronã i nie mogã Ci towarzyszyç, ale życzã Ci miõego spaceru. Do widzenia! Ach, jeszcze jedna sprawa - jeõli spotkasz Remusa, pozdrõw go ode mnie!

Przejdź ulicã Długã aż do rynku, gdzie skrõcisz w lewo, w ulicã Słodowã. Podãżaj naprzõd pod arkadami i wypatruj osamotnionego filaru, pod którym znajdziesz kolejnego przewodnika.

Ufff, alez te beczki sã ciõżkie! Nie bõdã narzekaç, bo niosã je do mojego przyjaciela, Akordiusza. Pamiõtasz? Stoi przed Muzeum na rynku. Ale czy widziãles juõ wszystkie małe uliczki, które odchodzã od rynku? Jeõli chcesz je zobaczyç nie tylko na mapie, ale takõ z wysokoõci, wejdź do hotelu w budynku browaru i spytaj o moõliwoõç wejõcia na punkt obserwacyjny. Stamtãd zobaczysz Kõiscierzynã oczami stolemã.



2

